

# Paul Bourdeau - Game Designer Junior

À la recherche d'un stage de six mois en game design à partir de janvier 2022

Île-De-France



plbourdeau@gmail.com



Portfolio



Linkedin



06 86 10 37 31



## Diplômes

### ■ Master game design / IIM / 2020-2022

- Réalisation de plusieurs projets d'équipe (vertical slices, game jams, proof of concept)
- Documentation design (One pagers, creative briefs, FSO...)
- Prototypage et équilibrage dans le moteur (Unity, Unreal)

### ■ Licence game design & level design Paris 13 / 2018-2019

- Rational game design
- Initiation aux moteurs de jeu Unity et Unreal Engine
- Initiation au level design

### ■ DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet IUT de Vélizy / 2016 - 2018

- Réalisation en équipe d'un serious game sur le secourisme
- Cours de programmation
- Cours sur les logiciels Indesign / Photoshop

## Expériences professionnelles

### ■ Stage game design & développement Unity / Ikigai / avril - septembre 2019

- Création de diverses mécaniques de jeux
- Écriture du game design document
- Création de dix niveaux
- Programmation C# dans Unity

### ■ Administrateur réseaux RATP / avril - juin 2018

- Mise en place de l'authentification SSL pour des PDA

### ■ Préparateur de commande & livreur Auchan Drive / depuis mars 2020

## Logiciels

### ■ Unity

- Programmation
- Intégration
- Balancing

### ■ Documentation

- Google Sheets / Excel
- Powerpoint / Google Slides
- InDesign
- Illustrator
- Photoshop

### ■ Unreal Engine

## Loisirs

### ■ Sports

- Musculation
- Course à pied et vélo
- Squash

### ■ Cinéma

- Olivier Marchal / David Fincher

### ■ Jeux vidéo

- Yakuza
- Splinter Cell

## Personnalité

- Proactif
- Rigoureux
- Bon relationnel

## Langue

- Anglais niveau avancé